**Exercice #11**

**Mise en situation**

Respecter les bonnes pratiques.

* Ajoutez un Docstring
* Avoir des commentaires
* Le code est bien indenté
* Vos variables sont bien nommées
* Les objets doivent respect la nomenclature suggérée
* Le code est bien espacé
* La longueur des lignes sont adéquates
* Aucun mot réservé n'a été utilisé

Aussi, n’oubliez pas d’ajouter en commentaire votre : Nom, date et description du programme.

**01 – Clinique médicale Alma**

Vous avez créé ces 2 interfaces. Maintenant, il faut ajouter une gestion des usagers et des employés avec une base de données SQLITE. De plus, vous avez à faire la gestion des exceptions sur vos manipulations.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Une image contenant blanc, conception

Description générée automatiquementUne image contenant texte, capture d’écran, affichage, logiciel

Description générée automatiquement

1. Préparez vos bases de données selon les structures suivantes et insérez vos données.

**Exercice 11.01 - employe.json**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No employé | Nombre entier | Le premier numéro commence à 1 et s’incrémente automatique. |
| Nom | Chaine de caractères |  |
| Adresse | Chaine de caractères |  |
| Ville | Chaine de caractères |  |
| No téléphone | Chaine de caractères |  |
| Date de naissance | Chaine de caractères |  |
| Salaire | Nombre entier | 0-> moins de 10 000$  1-> 10 000$ à 30 000$  2-> 30 001$ à 65 000$  3 -> plus de 65 000$ |
| Disponibilité | Tableau de booléen | Première valeur => 8h00 à 16h00  Deuxième valeur => 16h00 à 0h00  Troisième valeur => 0h00 à 8h00 |

**Exercice 11.01 – usager.txt**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usager | Chaine de caractères |  |
| Mot de passe | Chaine de caractères |  |

1. Faites les modifications dans le code afin d’utiliser vos bases de données au lieu des fichiers, tel que vu dans l’exercices sur les interfaces graphiques. Le point suivant est une copie de l’exercice dont j’ai adapté en rouge pour les bases de données.
2. Voici les caractéristiques de votre application :

* Inscrire le nom d’usager et le mot de passe suivant (nom => etudiant, mot passe =>12345)
* Consultez votre table et si les 2 informations sont correctes, afficher le deuxième écran, sinon inscrire un message d’erreur en rouge à gauche du champ en erreur, sélectionner la donnée en erreur et mettre le focus sur le premier champ en erreur

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

* En commençant :
  + Lire le contenu de la table **employe**.
  + Nous sommes en mode **CONSULTATION**
  + Afficher le premier enregistrement de la table. Si la table est vide, ne rien afficher.
  + Tous les champs du formulaire (Employé, échelle salariale et disponibilité) sont inactifs
  + Le premier enregistrement de votre table est affiché
  + Les boutons **AJOUTER**, **MODIFIER**, **SUPPRIMER** et **QUITTER** sont activés
  + Les boutons premier **<<** et précédent **<** sont désactivés
  + Les boutons dernier **>>** et suivant **>** sont activés. Cependant, si le fichier de données est vide (ou qu’il est qu’un seul enregistrement), ces boutons doivent être désactivés.
* Lorsqu’on clique sur le bouton **AJOUTER**,
  + Effacer tous les champs du formulaire (sauf le numéro qui s’affiche automatiquement)
    - Le nouveau numéro d’employé sera égal au **dernier numéro d’employé + 1**
  + Tous les champs du formulaire (Employé, échelle salariale et disponibilité) sont actifs, **sauf le numéro d’employé**
  + Mettre le focus sur le champ **Nom**
  + Les boutons premier **<<**, dernier **>>**, précédent **<**, suivant **>** sont désactivés
  + Une image contenant texte, Police, blanc, conception

    Description générée automatiquementModifier le texte sur les boutons AJOUTER et MODIFIER :
    - ENREGISTRER : ajouter les données dans la table
    - ANNULER : revenir en mode CONSULTATION : premier enregistrement
* Lorsqu’on clique sur le bouton **MODIFIER**,
  + Une image contenant texte, Police, capture d’écran, blanc

    Description générée automatiquementActiver tous les champs du formulaire (sauf le numéro)
  + Mettre le focus sur le champ **Nom**
  + Les boutons premier **<<**, dernier **>>**, précédent **<**, suivant **>** sont désactivés
  + Modifier le texte sur les boutons AJOUTER et MODIFIER :
    - ENREGISTRER : modifier les données dans la table
    - ANNULER: revenir en mode CONSULTATION : premier enregistrement
* Lorsqu’on clique sur le bouton **SUPPRIMER**,
  + Afficher une boite de message (messagebox) demandant de confirmer la suppression de l’enregistrement.
    - Si oui : supprimer les données dans la table
    - Si non : : revenir en mode CONSULTATION : premier enregistrement
  + Les boutons premier **<<**, dernier **>>**, précédent **<**, suivant **>** sont désactivés
* Lorsqu’on clique sur le bouton premier **<<**,
  + Désactiver les boutons premier **<<** et précédent **<**
  + Afficher le premier enregistrement
  + Si le premier enregistrement se trouve à être aussi le dernier
    - Désactiver les boutons dernier **>>** et suivant **>**
* Lorsqu’on clique sur le bouton dernier **>>**,
  + Désactiver les boutons dernier **>>** et suivant **>**
  + Afficher le dernier enregistrement
  + Si le dernier enregistrement se trouve à être aussi le premier
    - Désactiver les boutons premier **<<** et précédent **<**
* Lorsqu’on clique sur le bouton suivant **>**,
  + Afficher l’enregistrement suivant
  + Si l’enregistrement suivant se trouve à être aussi le dernier
    - Désactiver les boutons dernier **>>** et suivant **>**
* Lorsqu’on clique sur le bouton précédent **<**,
  + Afficher l’enregistrement précédent
  + Si l’enregistrement précédent se trouve à être aussi le premier
    - Désactiver les boutons premier **<<** et précédent **<**
* Lorsqu’on clique sur le bouton **QUITTER,** 
  + Fermer l’application